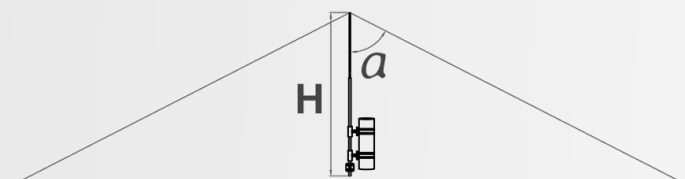


М-08/15..40 Блискавкоприймач з кріпленням до труб

- Призначений для захисту від ударів блискавки димових труб, вентканалів та іншого обладнання і конструкцій, які розміщені на дахах будівель
- Встановлюється на трубах та конструкціях і кріпиться з допомогою 2-х подвійних хомутів до труб $\varnothing 100..300$ мм
- Відповідає вимогам ДСТУ EN 62305-3:2012 та IEC 50164 щодо блискавкоприймачів
- Утворює захисну зону навколо себе під кутом α

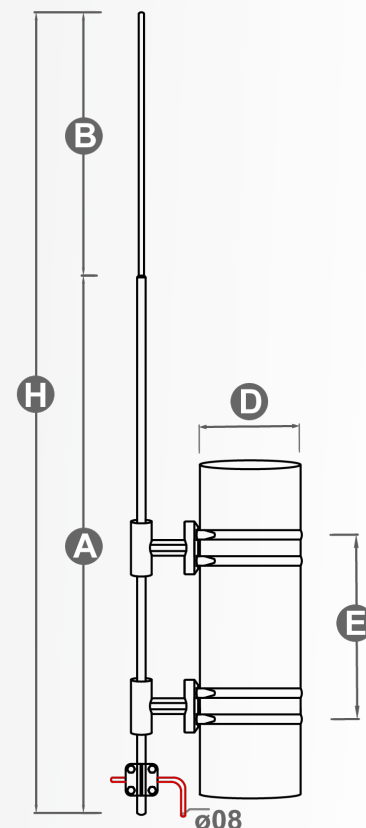


• Комплектація блискавкоприймача:

- дюралюмінієвий стержень $\varnothing 16$ мм довжиною А;
- дюралюмінієвий стержень $\varnothing 10$ мм довжиною В;
- 2 кріплення щогли до хомута для труби;
- 2 хомути для труби $\varnothing 100-300$ мм;
- з'єднувач арт. **С-041** для приєднання дроту $\varnothing 8..10$ мм.

- Кріплення з хомутами до труби рекомендовано кріпити на відстані один від одного $C = 400..600$ мм

- По індивідуальному замовленню можуть бути виконані щогли з хомутами для труб діаметром більше 300 мм



• Матеріали виконання елементів блискавкоприймача:

- щогла - дюралюмінієві стержні $\varnothing 16$ та $\varnothing 10$ мм, різьбове з'єднання частин щогли між собою;
- кріплення щогли до хомута для труби - оцинкована гальванічно сталь, різьбове з'єднання М16 з хомутом;
- хомут для труби - оцинкована гальванічно сталь / нержавіюча сталь;
- з'єднувач для приєднання дроту - сталь оцинкована гальванічно та покрита захисним лаком (арт. С-041)

артикул	КОД	Висота щогли Н, мм	А, мм	В, мм	D, мм	Е, мм	Захисний кут α при LPS*			
							I	II	III	IV
М-08/15	1508 156	1500	500	1000	100..300	400..600	70	73	76	79
М-08/20	1508 206	2000	1000	1000	100..300	400..600	70	73	76	79
М-08/25	1508 256	2500	1500	1000	100..300	400..600	69	72	76	78
М-08/30	1508 306	3000	2000	1000	100..300	400..600	66	71	74	76
М-08/35	1508 356	3500	2500	1000	100..300	400..600	65	69	73	75
М-08/40	1508 406	4500	3000	1000	100..300	400..600	62	68	72	74

* розрахунок захисного кута блискавкоприймача вказано згідно табл. 2 ДСТУ EN 62305-3:2012 при висоті блискавкоприймача Н, що захищає об'єкт, який знаходиться на однаковій з ним площині